Curso HTML, CSS y JavaScript

Junio de 2017

#### Autor: Fran Linde Blázquez

# Tema 8: Persistencia en el navegador

ÍNDICE

[Tema 8: Persistencia en el navegador 1](#_Toc485979031)

[1. Introducción 3](#_Toc485979032)

[2. Cookies 4](#_Toc485979033)

[2.1 Creando una cookie 4](#_Toc485979034)

[3. LocalStorage 5](#_Toc485979035)

[3.1 Crear y obtener un objeto de LocalStorage 5](#_Toc485979036)

[4. SessionStorage 6](#_Toc485979037)

## 1. Introducción

Los navegadores modernos nos ofrecen la posibilidad de almacenar ciertos datos que nos pueden servir para almacenar información sobre el usuario, sobre el estado de su navegación… etc

Para ello los navegadores nos ofrecen 3 posibiblidades: **cookies**, **localstorage** y **sessionstorage**.

Vamos a ver cada uno de ellos en detalle:

## 2. Cookies

Una cookie es un archivo creado por un sitio web con la intención de guardar pequeñas cantidades de información y que se envían entre un emisor y un receptor. En el caso de internet el emisor sería el servidor donde está alojada la página web y el receptor es el navegador que usamos para visitar cualquier página web.

La finalidad de las cookies puede ser muy diferente, como, por ejemplo: saber cuándo ha entrado por última vez el usuario en nuestra página web, guardar un carrito de la compra o almacenar las preferencias de un usuario.

### 2.1 Creando una cookie

Si queremos almacenar nuestras propias cookies mediante JavaScript podremos hacerlo con una simple asignación:

document.cookie = "username=Nombre Apellido";

Por defecto, las cookies son eliminadas cuando cerramos el navegador. Para ampliar este tiempo podemos asignar una fecha de expiración:

document.cookie = "username=Nombre Apellido; expires=Thu, 18 Dec 2018 12:00:00 UTC";

También podemos asignar una ruta a la que esta cookie afectará. Por defecto será la página actual:

document.cookie = "username=Nombre Apellido; expires=Thu, 18 Dec 2013 12:00:00 UTC; path=/";

## 3. LocalStorage

LocalStorage es una API de HTML5 que nos permite almacenar información de las aplicaciones web localmente con el navegador del usuario.

Tiene dos diferencias principales con una cookie, la limitación de tamaño es mayor y la información no se transfiere al servidor.

Los objetos que creemos a través de LocalStorage no expirarán. Además, los datos no serán eliminados cuando cerremos la ventana, y estarán disponibles al siguiente día, semana, o año.

### 3.1 Crear y obtener un objeto de LocalStorage

La forma de crearlo es similar a asignar un valor a una variable. Creamos el nombre del objeto y su valor.

localStorage.setItem("apellido", "Pedro");

Para recibir los datos que hayamos almacenado es suficiente con pasar el nombre con el que hayamos proporcionado.

localStorage.getItem("apellido");

De esta forma obtendremos el string “Pedro”.

## 4. SessionStorage

El SessionStorage es igual al LocalStorage, con la excepción de que los datos se guardan en la sesión. Esto significa que una vez el usuario cierre la pestaña especifica de la web o el navegador, se perderá.